

Schiffe versenken

Ziel des Spieles

Jeder Spieler versteckt eine kleine Flotte von Schiffen vor seinem Gegner. Derjenige, der zuerst alle Schiffe des Gegners komplett getroffen und versenkt hat, gewinnt.

Beide Flotten bestehen aus folgenden 5 Schiffen:

- 1 Schlachtschiff (5 Treffer nötig zum Versenken)
- 1 Kreuzer (4 Treffer nötig zum Versenken)
- 2 Fregatten (3 Treffer nötig zum Versenken)
- 1 Minensucher (2 Treffer nötig zum Versenken)

Das Einsetzen der Schiffe

Vor dem ersten Zug muss jeder seine Schiffe einsetzen. Die Schiffe müssen so eingesetzt werden, dass sie sich weder horizontal noch vertikal berühren - sie dürfen also nicht an einer Kante angrenzen, diagonales Berühren über Eck ist zulässig.

Wähle ein Schiff durch Anklicken, drehe es gegebenenfalls durch den entsprechenden Button. Schiebe es über das Brett bis die Position stimmt und klicke dann, um es abzusetzen. Wenn du ein Schiff wieder entfernen willst, kannst du es durch Anklicken wieder zurücknehmen. Sind alle Schiffe eingesetzt, bestätige und das Spiel kann starten.

Auf Felder schießen

Von jetzt an siehst du immer zwei Spielbretter:

- Im oberen Brett kannst du deine eigenen Schüsse und deren Erfolge sehen.
- Im unteren Brett siehst du deine Schiffe und die Treffer deines Gegners.

Feuere auf ein bestimmtes Feld, indem du im oberen Brett auf das gewünschte Feld klickst. Bestätige und du siehst sofort, ob du getroffen hast.

Besondere Regel auf Brettspielnetz: Wenn du triffst, bist du sofort noch einmal an der Reihe - auch mehrmals hintereinander!

Sieger

Wer als erstes alle gegnerischen Schiffe versenkt hat, ist Sieger.

Battleship

Battleship (also Battleships or Sea Battle) is a guessing game for two players. It is known worldwide as a pencil and paper game which predates World War I. It was published by Milton Bradley Company in 1931 as the pad-and-pencil game "Broadsides, the Game of Naval Strategy", and as a board game in 1967. The 2012 film Battleship is an American alien invasion science fiction naval action movie inspired by the board game.

Description

The game is played on four grids, two for each player. The grids are typically square – usually 10×10 – and the individual squares in the grid are identified by letter and number. On one grid the player arranges ships and records the shots by the opponent. On the other grid the player records his/her own shots.

Before play begins, each player secretly arranges their ships on their primary grid. Each ship occupies a number of consecutive squares on the grid, arranged either horizontally or vertically. The number of squares for each ship is determined by the type of the ship. The ships cannot overlap (i.e., only one ship can occupy any given square in the grid). The types and numbers of ships allowed are the same for each player. These may vary depending on the rules.

There are two typical complements of ships, as given in the Milton Bradley version of the rules:

After the ships have been positioned, the game proceeds in a series of rounds. In each round, each player's turn consists of announcing a target square in the opponent's grid which is to be shot at. If a ship occupies the square, then it takes a hit. The player's opponent announces whether or not the shot has hit one of the opponent's ships; the opponent then fires a shot at the first player's ships. When all of the squares of a ship have been hit, the ship is sunk. After all of one player's ships have been sunk, the game ends and the other player wins.