



Art. Nr. I 2043

DE

Tauziehen “Active”- Spielanleitung

Die Mittellinie wird mithilfe der Befestigungsstöcke fest verankert, so, dass sie nicht verrutschen kann. Es muss sichergestellt werden, dass die Teams ungefähr gleichstark sind. Die rote Markierung am Tau kann je nach Personen- und Größenverhältnis in der Position variiert werden. Sie muss aber direkt über der Bodenmarkierung liegen. Jetzt das Tau stramm ziehen. Auf los geht's los! Jede Mannschaft zieht jetzt so stark an dem Tau wie sie kann. Sieger ist die Mannschaft, die das Seil bis zu einer festgelegten Marke auf ihre Seite zieht. Maßgebend ist die rote Markierung am Tau.

GB

Tug-Of-War Game “Active” - Instructions

Make sure that the middle line will not be blown away and secure it with the ground stakes. Start position; make sure both teams are about equal in strength. Keep the red part of the rope above the start line before you start and take the strain. Play the game with multiple teams, play 1 vs 1, play tournament or play boys vs girls. Who is the strongest player? Pull as hard as you can! Are you stronger than your opponent?

FR

Tir à la corde « Active »- Regles du jeu

Assurez vous que la ligne du milieu ne s'envole pas en la securisant avec les piquets. Position de depart: Assurez-vous que les deux equipes soient au meme niveau. Gardez la partie rouge de la corde au-dessus de la ligne de depart de commencer a tirer la corde. Il faut jouer ce jeu avec plusieurs equipe~ en 1 contre 1, en tournoi, ou filles contre garc;on. Qui sera le plus fort? Tirez aussi fort que vous pouvez! Etes-vous plus fort que vos adversaires? Des que la corde entiere se trouve de votre cote de la ligne arrivee, vous avez gagne!

IT

Tiro alla fune “Active” - Istruzioni

Assicurarsi ehe la linea centrale non venga spostata ne spazzata via, fissandola bene a terra con i picchetti. Posizione di partenza: assicurarsi ehe entrambe le squadre si trovino sullo stesso livello, anche per quanto riguarda la loro forza. Prendere in mano la corda, cercando di mantenere la parte rossa sopra la linea di partenza. Si potra giocare con diverse squadre, uno contro uno, organizzare un torneo oppure ragazzi contro ragazze. Chi sara il giocatore piu forte? Bisognera tirare piu forte ehe si puo! Quale delle due squadre sara piu forte della squadra awersaria? Non appena la corda intera si trovera completamente dalla parte della linea di arrivo di una delle due squadre, tale squadra avra vinto la partita.

ES

Cuatro en Linea “Active”- Instrucciones

Asegurate de que la lnea del medio no se salga. Fijala con las estacas. Posición para empezar; asegura que ambos equipos tengan fuerza similar. Manten la parte roja de la cuerda sobre la lnea del medio antes de empezar y agarra la cuerda. Juega al juego con diferentes equipos, uno contra uno, juega un torneo o que jueguen los hombres contra las mujeres, lQuien es el mas fuerte?Tira tan fuerte como puedas! lEres mas fuerte que tu oponente? Tan pronto como toda la cuerda este de tu lado de la l(neo del medio, habras ganado.