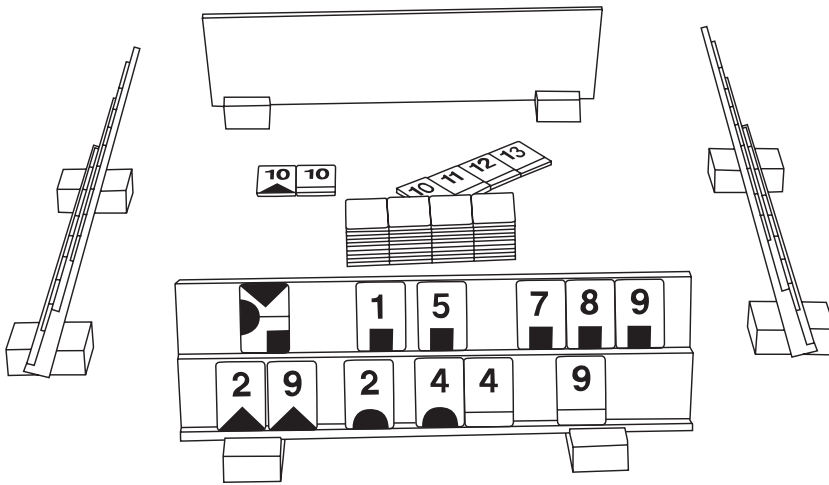




Art. Nr. 11716



Rummy Numbers Puzzle

Game instruction

Rummy Zahlenlegespiel

Spielanleitung

Rummy Nombres à poser

Règle du jeu

Ramino Gioco di numeri

Istruzioni di gioco

Juego de números de Rummy

Instrucciones de juego



EN Rummy Numbers Puzzle
Game instruction
FR Rummy Nombres à poser
Règle du jeu
ES Juego de números de Rummy
Instrucciones de juego

DE Rummy Zahlenlegespiel
Spielanleitung
IT Ramino Gioco di numeri
Istruzioni di gioco



Art. Nr. 11716

EN

Rummy Numbers Puzzle - Game instruction

Game Contents

106 game pieces, comprised of 4 different colours numbered from 1 to 13, and 2 joker pieces

Game Preparation

Before the game begins, all game pieces have be laid on the table with the numbers facing down. Next, each player takes a game piece. The player with the lowest number starts the game.

Game Modes

With 2 players, each player draws 10 game pieces. With 3 to 4 players, each player draws 7 game pieces.

The game pieces are then laid on the players' game piece racks so that the other players can't see each other's pieces. The remaining stones are put to the side.

Game Instructions

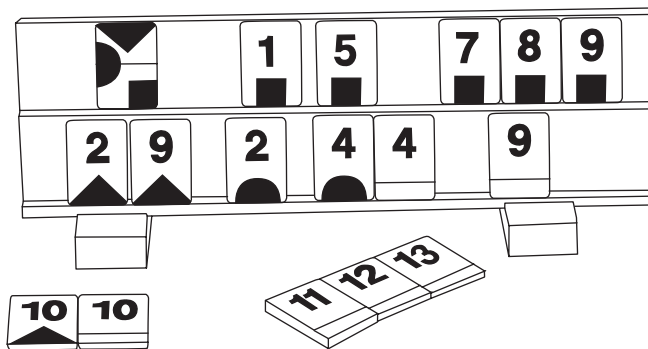
The goal of the game is to skilfully arrange the game pieces and get rid of them by laying them on the table. There are various ways to get rid of your game pieces:

- Forming a set of 3 or more pieces of the same number value, but with different colours (called a "set")
- Forming a group of pieces with continuous numbering (numbers in a row) with the same colour (called a "run")

The game pieces can be laid on the table/gotten rid of with these combinations. Also: The joker pieces can be used in any combination of other game pieces to make a set or a run. However, only one joker piece may be used in a set or a run. If a player cannot get rid of any of their pieces, they must take a game piece from the supply pile or pass their turn. In the next round, the players must draw an additional tile if they're not able to get rid of one. Game pieces which can't be used to form a combination are called "Deadwood" pieces. These will be added up as negative points at the end of the game. If a player has fewer than 10 "Deadwood" pieces, they can "knock" and end the game. Once this player has displayed their combinations, the other players can add to that player's combinations as well.

As a Rummy variation, a game ends when a player ends the game with no unusable game pieces (Deadwood = 0 points).

Rummy game variations may vary depending on the country in which it's being played.





EN Rummy Numbers Puzzle
Game instruction
FR Rummy Nombres à poser
Règle du jeu
ES Juego de números de Rummy
Instrucciones de juego

DE Rummy Zahlenlegespiel
Spielanleitung
IT Ramino Gioco di numeri
Istruzioni di gioco



Art. Nr. 11716

DE

Rummy Zahlenlegespiel - Spielanleitung

Spielinhalt

106 Spielsteine, bestehend aus 4 verschiedenen Farben nummeriert von 1 bis 13 und 2 Joker

Spielvorbereitung

Vor Spielbeginn werden alle Spielsteine mit den Zahlen nach unten auf den Tisch gelegt. Im Anschluss nimmt jeder Spieler einen Spielstein. Der Spieler mit der kleinsten Zahl beginnt das Spiel.

Spielermodus

Bei 2 Spielern zieht jeder Spieler 10 Spielsteine
Bei 3 bis 4 Spielern zieht jeder Spieler 7 Spielsteine
Dabei werden die Spielsteine auf die Ablagebank gelegt, sodass die Mitspieler keine Einsicht auf die Spielsteine haben.
Die übrigen Steine werden beiseitegelegt.

Spielablauf

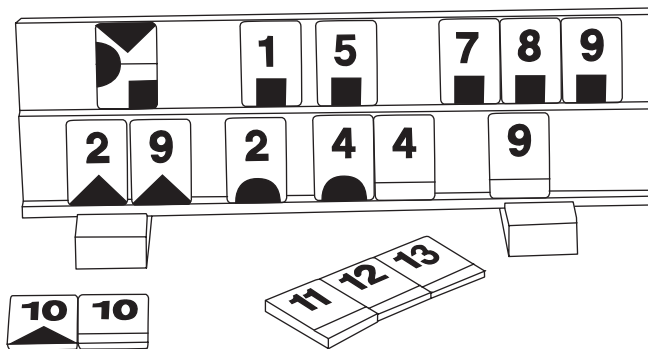
Ziel des Spiels ist es, die Spielsteine geschickt zusammen-zustellen und durch Anlegen loszuwerden. Dabei gibt es verschiedene Möglichkeiten, die Spielsteine abzulegen:

- Einen Satz von 3 oder mehr Steinen desselben Wertes, aber in verschiedenen Farben, genannt Set, zu bilden
- Eine Reihe oder Folge von 3 oder mehr Steinen derselbe Farbe, genannt Run, zu bilden

An diese Kombinationen können reihum Spielsteine angelegt werden. Besonderheit: Der Joker darf an jeden beliebigen Spielstein in einem Set oder Run verwendet werden. Allerdings dürfen in einem Set oder Run keine zwei Jokersteine platziert werden. Kann ein Spieler nicht ablegen, muss er einen Stein vom Vorrat nehmen oder passen. Ab der nächsten Spielrunde müssen die Spieler einen Spielstein vom Vorrat nehmen, wenn sie nicht ablegen können. Spielsteine, die an keine Kombination angelegt werden können, werden als „Deadwood“-Steine betitelt. Diese werden am Ende des Spiels als Minuspunkte notiert. Wenn die unbrauchbaren „Deadwood“-Steine 10 Punkte oder weniger zählen, darf der Spieler klopfen („knock“) und das Spiel beenden. Wenn der Spieler seine Kombinationen („melds“) ausgelegt hat, können die anderen Spieler ihre Spielsteine an die Kombinationen vom Gewinner anlegen.

Als Rummy wird ein Spielzug bezeichnet, bei dem ein Spieler ohne unbrauchbare Spielsteine (Deadwood = 0 Punkte) das Spiel beendet.

Es gibt verschiedene Spielvarianten von Rummy, die sich je nach Land unterscheiden können.





EN Rummy Numbers Puzzle
Game instruction
FR Rummy Nombres à poser
Règle du jeu
ES Juego de números de Rummy
Instrucciones de juego

DE Rummy Zahlenlegespiel
Spielanleitung
IT Ramino Gioco di numeri
Istruzioni di gioco



Art. Nr. 11716

FR

Rummy Nombres à poser - Règle du jeu

Contenu des jeux

106 pièces, composées de 4 couleurs différentes
numérotées de 1 à 13 et de 2 jokers

Préparation du jeu

Avant le début du jeu, toutes les pièces sont placées sur la table avec les chiffres vers le bas. Ensuite, chaque joueur prend une carte. Le joueur ayant le plus petit nombre commence le jeu.

Variante de jeu

Pour 2 joueurs, chaque joueur tire 10 pièces
Pour 3 à 4 joueurs, chaque joueur tire 7 pièces
Les pièces sont placées sur le banc de manière à ce que les autres joueurs ne puissent pas les voir. Les pièces restantes sont mises de côté.

Déroulement du jeu

Le but du jeu est de se défaire de toutes ses pièces de jeu en réalisant différentes combinaisons. Il existe plusieurs façons de se débarrasser des pièces:

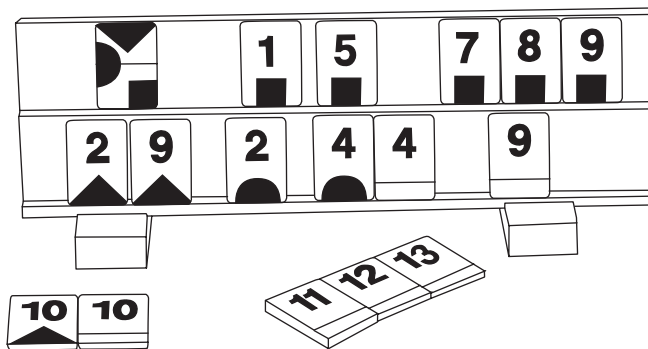
- Former un ensemble de 3 ou plusieurs pièces de même valeur, mais de couleurs différentes, appelée Set
- former une rangée ou une série de 3 ou plusieurs pierres de la même couleur, appelée Suite

Les pièces peuvent être placées sur ces combinaisons à tour de rôle. Particularité : le joker peut être utilisé sur n'importe quelle pièce d'un set ou d'une suite. Toutefois, deux jokers ne peuvent pas être placés dans un set ou une suite. Si un joueur ne peut pas poser, il doit prendre un pion de la réserve ou passer. À partir du prochain tour de jeu, si un joueur ne parvient pas à poser, il doit prendre un pion dans la réserve.

Les pièces qui ne peuvent être placées sur aucune combinaison sont appelées „Deadwood“. Ces pièces sont notées comme des points négatifs à la fin du jeu. Si les pièces « Deadwood » inutilisables comptent pour 10 points ou moins, le joueur peut annoncer le « knock » et mettre fin à la partie. Lorsque le joueur a posé ses combinaisons « melds », les autres joueurs peuvent poser les leurs selon les combinaisons du gagnant.

Un rami est un jeu dans lequel un joueur termine la partie en posant toutes ses cartes et possédant le MOINS de points (Deadwood = 0 point).

Il existe différentes variantes du jeu de rami, qui peuvent varier selon les pays.





EN Rummy Numbers Puzzle
Game instruction
FR Rummy Nombres à poser
Règle du jeu
ES Juego de números de Rummy
Instrucciones de juego

DE Rummy Zahlenlegespiel
Spielanleitung
IT Ramino Gioco di numeri
Istruzioni di gioco



Art. Nr. 11716

IT

Ramino Gioco di numeri - Istruzioni di gioco

Contenuto del gioco

106 pedine, in 4 colori diversi numerate da 1 a 13 e 2 Joker

Preparazione del gioco

Prima di iniziare il gioco tutte le pedine vengono sistemate sul tavolo con i numeri rivolti verso il basso. In seguito ogni giocatore prende una pedina. Il giocatore con il numero più basso inizia il gioco.

Modalità di gioco

Con 2 giocatori ogni giocatore estrae 10 pedine
Con 3-4 giocatori ogni giocatore estrae 7 pedine
Le pedine vengono poste sul supporto, in maniera tale che gli avversari non possano vedere le pedine. Le pedine rimanenti vengono messe da parte.

Svolgimento del gioco

L'obiettivo del gioco è quello di mettere insieme le pedine in maniera abile, e di sbarazzarsene combinandole. Per farlo ci sono diverse possibilità di mettere giù le pedine:

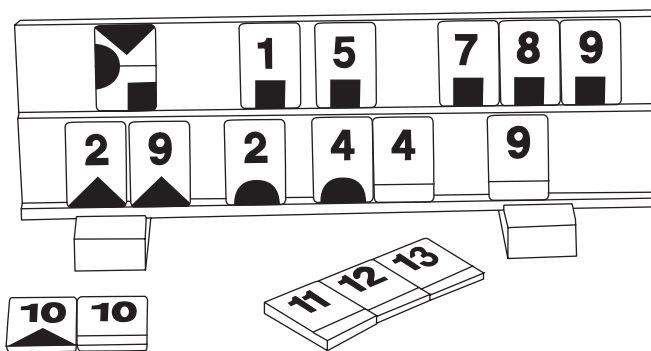
- formare una serie di 3 o più pedine dello stesso valore, ma in diversi colori, chiamato Set
- formare una fila o una successione di 3 o più pedine dello stesso colore, chiamato Run

A queste combinazioni possono essere aggiunte, a turno, delle pedine. Una particolarità: il Joker può essere utilizzato con qualsiasi pedina in ogni Set o Run. Tuttavia in un Set o Run non si possono collocare due Joker. Se un giocatore non può mettere giù alcuna pedina, deve prendere una pedina dalla riserva oppure passare. A partire dal turno di gioco successivo i giocatori devono prendere una pedina dalla riserva, se non possono mettere giù.

Le pedine che non possono essere aggiunte ad alcuna combinazione vengono chiamate pedine „Deadwood“. Queste vengono annotate come punti in meno alla fine del gioco. Se le pedine non utilizzabili „Deadwood“ arrivano a 10 punti o meno, il giocatore può battere un colpo („knock“) e porre fine al gioco. Una volta che il giocatore ha esposto le proprie combinazioni („melds“), gli altri giocatori possono aggiungere le proprie pedine alle combinazioni del vincitore.

Viene chiamato Rummy un turno di gioco nel quale un giocatore conclude il gioco senza pedine inutilizzabili (Deadwood = 0 punti).

Ci sono diverse varianti di gioco di Rummy, che si differenziano da un paese all'altro.





EN Rummy Numbers Puzzle
Game instruction
FR Rummy Nombres à poser
Règle du jeu
ES Juego de números de Rummy
Instrucciones de juego

DE Rummy Zahlenlegespiel
Spielanleitung
IT Ramino Gioco di numeri
Istruzioni di gioco



Art. Nr. 11716

ES

Juego de números de Rummy - Instrucciones de juego

Contenido del juego

106 azulejos, que consisten en 4 colores diferentes numerados del 1 al 13 y 2 comodines.

Preparación del juego

Antes de que el juego comience, todas las piezas del juego se colocan en la mesa con los números hacia abajo. Entonces cada jugador toma una ficha. El jugador con el número más pequeño comienza el juego.

Modo de juego

Con 2 jugadores, cada uno de ellos toma 10 piezas. Con 3 o 4 jugadores cada uno toma 7 piezas. Las piezas del juego se colocan en el banco para que los otros jugadores no puedan verlas. Las piezas restantes se ponen en el centro de todos los jugadores.

Descripción del juego

El objetivo del juego es juntar hábilmente las piezas del juego para completar secuencias y luego deshacerse ubicándolas en otras secuencias ya existentes o creando nuevas. Hay varias maneras de deshacerse de las piezas del juego:

- Para formar un grupo de 3 o más fichas del mismo valor pero de diferentes colores, llamado conjunto.
- Para formar una fila o secuencia de 3 o más fichas del mismo color, llamada carrera.

Las piezas pueden ser colocadas en estas combinaciones a su vez. Característica especial: el comodín puede ser usado como reemplazo de cualquier ficha de una combinación o carrera para competir la misma. Sin embargo, no se puede colocar a dos comodines en una combinación o en una carrera. Los jugadores colocan una combinación o carrera para deshacerse de las fichas lo antes posible. Si un jugador no puede colocar nada, debe tomar una ficha y el turno es del siguiente jugador.

Las piezas que no pueden ser colocadas en ninguna combinación se llaman piezas „Deadwood“. Estos se indican como puntos negativos al final del juego. Si las piezas inutilizables de Deadwood cuentan 10 puntos o menos, el jugador puede golpear y terminar el juego. Cuando un jugador ha hecho sus combinaciones, los otros jugadores pueden completar esas combinaciones o carreras y ganar.

Rummy es un juego en el que un jugador sin piezas (Deadwood = 0 puntos) termina el juego y es el ganador.

Hay diferentes variantes de juego de Rummy, que pueden variar según el país.

